



PROIEKTUA: GALDETEGI Zkia.

IKASTAROAREN KODEA:

IKASTAROAREN IZENA:

LEKUA:

DATA:

	-	+			
ANTOLAKETA:					
1.- Ikastaroaren antolaketa	1	2	3	4	
2.- Ikasgelaren baldintzak ikastarorako	1	2	3		
3.- Ikastaroaren iraupena	1	2	3	4	
4.- Ikastaroaren ordutegia	1	2	3	4	
5.- Ikastaroan zehar irakasleak izandako adeitasuna	1	2	3	4	
JARDUERA HEZIGARRIA:					
1.- Ikastaroaren aurretiko informatika ezagutzak	1	2	3	4	
2.- Konputagailu sareen inguruan lortutako jakintzak	1	2	3		4
3.- Informatikaren inguruan lortutako jakintzak	1	2	3	4	
4.- Erabilitako materiala (jokoa)	1	2	3	4	
5- Material didaktikoa (dokumentazioa)	1	2	3	4	
EVALUACIÓN GLOBAL:					
1.- Ikastaroaren helburuak bete dira	1	2	3	4	
2.- Ikastaroa etorkizunerako prestaketa ona da	1	2	3		4
3.- Ikastaroaren iritzi globala	1	2	3	4	

1. Emandako materiaren inguruko jakintzak.....	1	2	3	4
2. Azalpenen argitasuna.....	1	2	3	4
3. Alderdi praktikoen menderatzea	1	2	3	4
4. Klasean erakutsitako interesa.....	1	2	3	4
5. Jokoa izandako papera.....	1	2	3	4
6. Ikasleen parte-hartzea sustatzen du.....	1	2	3	4
7. Iritzi globala	1	2	3	4

Adierazi edozein iritzi, iradokizun edo iruzkin, ikastaroa hobetzeko helburuarekin:

Jokoa dibertigarria eta hezigarria iruditu zaizu?

.....

.....

.....

.....

.....

Uste duzu jokoa konplexuegia dela?

.....

.....

.....

.....

.....

Zure ustez beharrezkoak izango lirateke irakaslearen azalpenak, gidaliburutik aparte?

.....

.....

.....

.....

.....

Mila esker zuen adeitasunagatik.